

INSCRIPTIONS

Sous réserve de places disponibles

- ➔ **Mercredi 1^{er} octobre**
enfants fréquentant l'accueil périscolaire
Via le portail famille à partir de 8 h
- ➔ **Jeudi 2 octobre**
Pour les enfants Huninguais
9h-12h : via le portail famille ou en Mairie
- ➔ **Mercredi 15 octobre**
Pour les enfants extérieurs
- ➔ **Documents à fournir pour les nouveaux dossiers**
Fiche sanitaire / Assurance extra-scolaire / Bon Caf / Avis d'imposition /
Autorisation sortie du territoire / Copie carte d'identité du parent
Tout dossier incomplet sera refusé !

INFOS COMPLÉMENTAIRES

- La gestion des présences se fera **directement auprès de la structure** et ce, **la veille du jour d'accueil** et le mercredi pour le lundi, toujours avant 9h. *En cas d'absence de l'enfant, le premier jour d'absence sera systématiquement facturé (jour de carence), les suivants le seront uniquement si l'absence n'est pas justifiée (certificat médical ou cas de force majeure laissé à l'appréciation de l'administration). Pour être pris en compte, un certificat médical devra être fourni. Dépassé ce délai il ne sera plus pris en compte. Les places délaissées en dernière minute et pour convenance personnelle, privent d'autres enfants de l'accès au centre de loisirs. De même en cas d'urgence, de retard des parents..., contacter **directement** la structure.*
- En cas de tenue inadaptée lors des sorties, l'enfant ne sera pas accepté en accueil de loisirs.
- **Autorisation de sortie du territoire et papiers d'identité obligatoires pour le jour de la sortie.**

ALSH TOUSSAINT

CP-CE1-CE2-CM1

« **MYSTÈRES AVEC SCOOBY-DOO** »



FICHE D'INSCRIPTION

« MYSTÈRES AVEC SCOOPY-DOO »

Je soussigné(e) (Nom, prénom) :

Agissant en tant que tuteur légal.

Inscris mon enfant :

Nom, prénom :

né(e) le : / ans

Merci de cocher les jours de présence :

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Du 20 au 24 octobre					
Du 27 au 31 octobre					

Date : ____ / ____ / ____

Signature :

Le programme est susceptible d'être modifié en raison des conditions climatiques et sanitaires.

Les informations recueillies sur ce formulaire sont enregistrées dans un fichier informatisé par le Pôle Enfance-Jeunesse pour des inscriptions. Elles sont conservées pendant 5 ans et sont destinées à l'inscription conformément à la loi informatique et libertés de 1978 modifiée et au Règlement Européen (RGPD 2016/679),

vous pouvez exercer votre droit d'accès aux données vous concernant et les faire rectifier en contactant : le Pôle Enfance-Jeunesse de la Ville de Huningue (enfance-jeunesse@ville-huningue.fr).

En cas de réclamation merci de consulter la CNIL (www.cnil.fr).

Le centre de loisirs ouvre ses portes de : 8h00 à 18h30.
Les enfants peuvent arriver jusqu'à 9h00 et partir de 17h à 18h30
Nous n'accepterons pas de prendre votre enfant avant 8h ni en cas de retard non signalé.

Semaine du 20 au 24 octobre :

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
matin	Bienvenue dans la Mystery Inc. Accueil et jeux de présentation - Création badge détective - Silhouettes de monstres	Chasse aux indices - Atelier cuisine - Le théâtre des monstres	L'entraînement de Scooby-Doo Maison des sports	Balade mystérieuse - Land art - Danse des monstres	<u>SORTIE</u> Écomusée Départ 9h Retour 16h
A-midi	Jeux de coopération - Fabrique ton van Mystery - Les monstres du sport	Jeux d'énigmes - Quizz monstrueux - Jeux d'expression	Atelier maquillage et déguisements - Crée ton histoire du Scooby-gang - Jeux sportifs	Grand jeu « les fantômes du centre »	- Atelier Contes et légendes

Semaine du 27 au 31 octobre :

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
matin	Accueil et jeux de présentation - Création lunettes d'espion Et carnet détective - création d'un message codé	Atelier cuisine effrayante - Création de portrait monstre - Jeux collectifs	L'entraînement des monstres Maison des sports	Création de marionnettes - Fabrication de bracelets - Balade énigmatique	<u>SORTIE</u> Big Little Départ 9h30 Retour 16h
A-midi	Entraînement du détective - Fabrication de masques de monstres - Jeux musicaux	Création coffre à secrets - Défis de monstres - Atelier potion magique	Bienvenue au bal « hanté » (fête déguisée)	Grand jeu «La malédiction de la sorière »	



Tenue de sport obligatoire !



Autorisation de sortie du territoire + papier d'identité